



LASERGAMETEHUUR.NL

Speluitleg - Spelvariant 1

Knock-out Game

Doel van het spel

Dit is een spannend teamspel. Welk team houdt het langste stand? Zodra de drie levensstreepjes op jouw gun uit zijn, kun je niet meer schieten en ben je af. Jouw team wint als alle spelers van de tegenpartij zijn uitgeschakeld. Zorg er dus voor dat je niet geraakt wordt!

Vorbereiding

Verdeel de groep in 2 teams. Bij grote groepen kun je ook spelen met 3 teams met eventueel een wachtteam. Je speelt dan een soort toernooi. Zorg dat elke speler een gun en teamlintje heeft in de juiste teamkleur. Het is handig om voor dit spel een vaste verzamelplaats te hebben. Hier gaan de spelers naar toe die zijn uitgeschakeld.

Zorg voor een duidelijk start- en eindsignaal.

Tips voor de spelleider:

De Knock-out Game is een basisvariant. Wanneer je merkt dat dit spel te snel gaat, kun je overgaan op een van de andere spelvarianten. Wanneer je merkt dat dit spel te langzaam gaat, kun je er een tijdslimiet aan toevoegen. Aan het einde van de speeltijd wordt dat geteld welk team de meeste tegenstanders heeft uitgeschakeld.



LASERGAMETEHUUR.NL

Speluitleg - Spelvariant 2

Team vs Team

Doel van het spel

Bij dit spel moet je zo min mogelijk geraakt worden. Zijn de drie levensstreepjes op jouw gun uit, dan moet je zo snel mogelijk de gun herladen bij de spelleider. Het team dat het minst hoeft te herladen binnen de speeltijd, wint het spel.

Vorbereiding

Verdeel de groep in 2 teams. Zorg dat elke speler een gun en teamlintje heeft in de juiste teamkleur. Het is handig om voor dit spel een vaste verzamelplaats te hebben. Hier staat ook minimaal één spelleider om de guns te herladen. De spelleider(s) hebben pen en papier nodig om te noteren hoe vaak iemand komt herladen per team.

Zorg voor een duidelijk start- en eindsignaal.

Tips voor de spelleider:

- Zijn er guns over? Dan kun je een herladen gun teruggeven.
- Zijn er geen guns over? Dan moet de spelleider de guns zo herladen dat de spelers dit niet zien.
- Controleer altijd of de spelers weer het spel in gaan met de juiste team kleur.

Het is handig te spelen met een "veilige zone" waar niet geschoten mag worden, hier staan ook de spelleiders. Vaak zijn er wel 'natuurlijke' grenzen.

Het spel wordt gespeeld op tijd. Wij raden aan om de eerste ronde 15 minuten te laten verlopen. Hier kan uiteraard mee gevarieerd worden.



LASERGAMETEHUUR.NL

Speluitleg - Spelvariant 3

Verover de Vlag

Doel van het spel

Niet vol in de aanval, maar een tactisch spel. Elk team verstopt en verdedigt een target (de vlag). Welk team zorgt er binnen de speeltijd voor dat hun vlag wordt verdedigd en de vlag van de tegenpartij wordt veroverd?

Vorbereiding

Verdeel de groep in 2 teams zoals beschreven in spelvariant 1 en 2. Vertel de teams dat dit een samenwerkingsspel is. Er moet niet alleen aangevallen worden maar ook de verdediging is van belang. Elk team krijgt een target en zet deze aan. Deze target wordt door het team verstopt in het speelveld. De spelleider staat in de afgesproken "veilige zone", hier kunnen de guns weer herladen worden als alle levensstreepjes uit zijn.

Zorg voor een duidelijk begin- en eindsignaal.

Tips en regels tijdens het spel:

De target moet zichtbaar zijn. Hij moet wel geraakt kunnen worden. De target moet 5 keer achtereenvolgens door dezelfde teamkleur geraakt worden om veroverd te worden (zie handleiding). Wanneer dit gelukt is eindigt het spel.

Het spel stopt als de vlag veroverd is, of als de maximale speeltijd op is (20 minuten). Na de spelronde is het erg zinvol om de tactieken te bespreken met de teams.

Een tip voor de teams; zorg dat je duidelijk afspreek wie welke rol heeft in de aanval en de verdediging.



LASERGAMETEHUUR.NL

Speluitleg - Spelvariant 4

Target Game

Doel van het spel

In het veld worden meerdere targets verstop door de spelleider. Schiet jouw team alle levens van de target af, dan verandert de target in jouw teamkleur. Heeft jouw team, binnen de speeltijd, de meeste targets in de teamkleur geschoten, dan win je het spel.

Vorbereiding

De spelleider verstopt meerdere targets in het speelveld. Verdeel de groep in 2 teams zoals beschreven in spelvariant 1 en 2. En zorg dat de guns zijn ingesteld in de juiste teamkleur. Zorg voor minimaal één spelleider waar de spelers de guns kunnen herladen als alle levensstreepjes uit zijn.

Zorg voor een duidelijk begin- en eindsignaal.

Tips en regels tijdens het spel:

Er zijn meerder targets verstoppt in het speelveld. De bedoeling is zo veel mogelijk targets in jouw teamkleur te hebben als het eindsignaal klinkt. Let op dat je niet alleen mikt op de targets, maar houdt ook de tegenstanders goed in het vizier.

Dit spel wordt op tijd gespeeld. Wij adviseren te starten met een speeltijd van 15 minuten. Dit kunt in de loop van het spel aanpassen.



LASERGAMETEHUUR.NL

Speluitleg - Spelvariant 5

VIP Game

Doel van het spel

Een spel waarbij samenwerken de hoofdrol speelt. Binnen elk team wordt een VIP-speler aangewezen. Deze is te herkennen aan een ander kleur lintje. Zijn de levensstreepjes van de VIP-speler uit, dan verliest het team.

Vorbereiding

Verdeel de groep in 2 teams zoals beschreven in spelvariant 1 en 2. En zorg dat de guns zijn ingesteld in de juiste teamkleur. Elk team kiest 1 VIP-speler. Deze krijgt een extra geel lintje om, zo is hij goed herkenbaar. Zorg voor minimaal één spelleider waar de spelers de guns kunnen herladen als alle levensstreepjes uit zijn.

Zorg voor een duidelijk begin- en eindsignaal.

Tips en regels tijdens het spel:

De VIP-speler moet de gun altijd zichtbaar bij zich dragen. Er kan gespeeld worden met herladen van de guns of niet. Dit is geheel aan de spelleider. Wanneer je ervoor kiest om deze variant te spelen met de regels van de Knock-out Game (spelvariant 1), dan worden de guns tussentijds niet herladen. Dit versnelt het spel en kan het spannender maken.

Voor fanatieke groepen kan er wel gekozen worden voor herladen tijdens het spel zoals bij spelvariant 2, 3 en 4. Ook kan de spelleider ervoor kiezen dat er maar een maximaal aantal guns mag worden herladen tijdens het spel.